

ZESTAWIENIE – POMOCE DYDAKTYCZNE

Zał. nr 7 do SIWZ

Lp.	Nazwa	Wymagania	Ilość
1.	Torba małego muzyka	Wszystkie instrumenty umieszczone w praktycznej torbie z kieszonkami, wykonanej z tkaniny, zamykanej na zamek. W zestawie: tamburyn śr. 20cm, maxi quiro z piłeczką dł. 40cm, podwójna tarka Quito z pałeczką dł. 27,cm, 5 trójkątów z pałeczkami o wym. 20,5, 17,5, 15,5, 13, 10,5cm, kastaniety drewniane 1 para śr. 5,5, kastaniety rączką 1 szt. 21cm, marakasy drewniane 1 para dł. 23cm, drewniany tonbłok dł. 20cm, śr. 4,5cm, tamburyn z membraną śr. 20cm, podwójny tonbłok z pałeczką wym. 20cm, śr. 4,5cm, podwójny ton blok mały z pałeczką wym. 20cm, śr. 3,5cm, klawesyn 1 para dł. 20cm śr. 2,2cm, marakas wałek dł. 20,5cm śr. 5cm.	2szt.
2.	Zestaw rytmiczny	Zestaw rytmiczny zawiera 12 samodzielnych instrumentów. Zawartość zestawu: 1 x 12" ręczny bębenek ABS 1 x 10" ręczny bębenek ABS 1 x 8" ręczny bębenek ABS 1 x 6" ręczny bębenek ABS 1 x para skórzanych marakasów, średnie 1 x drewniany blok, duży 1 x skórzane jajko grzechotka 1 x drążek z dzwonekami, żółty 1 x drążek z dzwonekami, czerwony 1 x drewniane tamburyno 10" 1 x drewniany shaker, mały	1szt.
3.	Muzyczne odkrycia-radyjko	Przenośne radyjko, które wydaje 6 dźwięków. PO naciśnięciu guzika rozbrzmiewa muzyka, a kolorowe światełka zaczynają migać. Przycisk z nutką aktywizuje 4 zabawne dźwięki oraz światełka. W zestawie baterie. Wym. 22x8x22 cm.	1szt.
4.	Muzyczne odkrycia-kostka	Na każdej ścianie kostki znajdują się różne zwierzątka, które po naciśnięciu wydają dźwięki	1szt.
5.	Zegar z wymiennymi tarczami	Doskonały do stopniowego wprowadzania pojęcia czasu. Duży zegar posiada aż 4 wymienne tarcze. Jeśli nie założymy żadnej tarczy, możemy pisać mazakiem sucho ścieralnym. Średnica 33,5 cm.	1szt.
6.	Zgadywanki – wiosna	Książka. Zawiera bogaty zbiór zagadek, łamigłówek i rymowanek, które tematycznie związane są z porami roku i wydarzeniami następującymi w roku szkolnym. Dostarcza	1szt.

7.	Zgadywanki – lato	dzieciom nowego słownictwa, wiadomości o zjawiskach zachodzących w przyrodzie i prawach nią rządzących, a także o ich najbliższym otoczeniu. Bogaty materiał językowy służy wszechstronnemu kształtowaniu sprawności językowych dziecka: doskonaleniu umiejętności czytania ze zrozumieniem, kształtowaniu poprawnego pisania i mówienia.	1szt.
8.	Zgadywanki – jesień		1szt.
9.	Zgadywanki – zima		1szt.
10.	Gutek i Balbina cz.1	Książka. Ich przygody inspirują dzieci do obserwowania sytuacji i rozpoznawania zachowań, które nie są zagrożeniem dla bezpieczeństwa ruchu drogowego. Dzieci uczą się kolorów sygnalizacji świetlnej, rozróżniania kształtów znaków drogowych oraz obserwowania sytuacji na drodze. Format 14x26 cm, 24 strony	1szt.
11.	Gutek i Balbina cz.2		1szt.
12.	Piaskownica	Piaskownica ma przezroczyste dno z pleksi, co umożliwi podkładanie różnego, kolorowego tła lub własnych rysunków. Do rysowania fantazyjnych ornamentów dołączone są narzędzia: grabie, grabki i listwa wyrównująca oraz 1 kg białego piasku. Wym. piaskownicy: 65x60x4 cm	1szt.
13.	Akcesoria do piaskownicy	Służą do rysowania przeróżnych ornamentów. W zestawie: 4 podstawki pod piaskownicę (wys. 10 cm), wycieraczka z rączką (dł. pióra 21 cm), piłeczka język (śr. 6 cm), rurka z pleksi (dł. 21 cm i śr. 2,8 cm) z otworem na piasek, 2 drewniane biedronki magnetyczne (dł. 3,5 cm) z dwoma magnetycznymi rączkami (dł. 7 cm)	9szt.
14.	Tabliczki czyste	Zielone tabliczki do ćwiczeń kaligraficznych mogą znaleźć zastosowanie w każdej klasie, zwłaszcza w pracy z sześciolatkami. Tabliczki są dwustronne - z każdej strony czyste. Duży format ułatwia kreślenie liter młodszym uczniom, a możliwość stosowania kredy umożliwi wielokrotne użycie i pozwala oszczędzać papier. Zawartość: 2 tabliczki zielone bez nadruku tabliczki pokryte specjalną farbą do używania z kredą wymiary: 50 x 32 cm, grub. 0,6 cm	6szt.
15.	Magiczna kula	Kolorowa kula do raczkowania, która za pomocą 15 różnych melodii i odgłosów pozwala ćwiczyć dzieciom swoje zmysły. Pod każdym przyciskiem ukrywa się jakaś wesoła melodia a przy naciskaniu na symbole samochodowe rozbrzmiewa odpowiedni dźwięk. Oprócz tego piłka toczy się zygzakami i wesoło mrugając	1szt.
16.	Akwarela – tropikalna rybka	Wiszące rybki, formy przestrzenne, wykonane z papieru; do samodzielnego ozdabiania	24szt.
17.	Światło UV	Możliwość ustawienia na stole lub przymocowania do ściany, niebieska obudowa długości 47 cm	1szt.
18.	Koncentrat do wyrobu baniek mydlanych	W świetle ultrafioletowym mają złocistą poświatę, Pojemność opakowania - 1 l.	2szt.
19.	Paleta podstawowa	Paleta zawiera 64 nagrane dźwięki, podzielona na 8 grup. Każda zawiera 8 różnych dźwięków, po jednym do każdego przycisku odtwarzania. Grupy dźwięków od 1 do 8 zawierają niemodyfikowalne nagrania. Grupa 9 jest przeznaczona do samodzielnego	1szt.

		nagrywania do 8 wiadomości dźwiękowych. Pośród dźwięków możemy wyszczególnić: odgłosy zwierząt, pojazdów, wykonywanych zawodów, dźwięki miasta, domu, dźwięki wydawana przez ludzi, związane z higieną oraz inne. Do palety dołączony jest mikrofon, zasilacz oraz karta pamięci. Urządzenie ma otwory i może zostać przymocowane do ściany. Wym. 53x40x65 cm.	
20.	Wieża misie	10 różnej wielkości sześcianów ukazujących z każdej strony inny ciąg obrazków. Można układać z nich wieżę (wys. 85 cm), ciągi, chować jeden w drugi. Zabawka kształtuje umiejętność liczenia, określania części ciała, pozwala na budowę domków dla misiów (w zestawie) i rozwój słownictwa.	1szt.
21.	Serce sznurowanka	Wykonane z drewna, do przewlekania sznurka. Usprawnia koordynację wzrokowo-ruchową i rehabilitację.	1szt.
22.	Stemple ze zwierzętami	Duże stemple przedstawiają różnorodne motywy przyrodnicze. Materiał uzupełniający zajęcia przyrodnicze w formie zabaw plastycznych. Odcisk pieczętki wykonany z trwałej gumy i osadzony na wygodnym uchwycie z tworzywa. Średnica stempla 7,5 cm, wygodny uchwyt z tworzywa 4 cm.	1szt.
23.	Poduszka do stempli	Komplet dużych poduszek z tuszem w 3 kolorach. Tusz można zmyć wodą z mydłem. 3 poduszki z tuszem, średnica 15 cm.	1szt.
24.	Sortowanie figur	Pierwszy komplet figur wprowadza dzieci w świat sortowania i rozróżniania cech przedmiotów. Podczas wykonywania ćwiczeń z załączonych kart dzieci uczą się wykonywania poleceń oraz przeliczania elementów. Zawartość: □ 4 abaki z 5 trzpieniami (26 x 8 x 12 cm) □ 100 elementów z tworzywa w 5 kolorach i 5 kształtach □ 36 kart aktywności (13 x 19 cm)	1szt.
25.	Mały bębenek Conga	Małe bębny Conga mają wysoki i donośny dźwięk. Instrument ma 28 cm wysokości, Ø 20 cm. Kocioł wykonany jest z drewna. Naturalna skóra naprężona jest za pomocą 4 śrubek.	1szt
26.	Senso Junior”	Senso to niezwykle pomoce rozwijające zmysł dotyku i pobudzające wyobraźnię. Widoczne obrazki na planszach i tafelkach wykonane są w technice gruboziarnistego piasku. . Podczas gry w loteryjkę zadaniem dzieci jest za pomocą dotyku dopasować kwadratowe tafelki z wyodrębnionym motywem do odpowiedniego pola planszy. Zawartość: 4 drewniane plansze z 4 polami (20 x 20 cm) 16 drewnianych tafelków (6 x 6 cm) grubość plansz i tafelków wynosi 6 mm na planszach i tafelkach wykonane są wzory z gruboziarnistego piasku w czterech różnych kolorach (dla ułatwienia sortowania i kontroli błędu) drewniana skrzynka (21 x 21 x 6 cm)	1szt.

27.	Piankowe klocki kolorowe	Zestaw lekkich bezpiecznych piankowych klocków. Geometryczne bryły i ciekawe wzory. Ilość 40 sztuk, wym. największego klocka 15x8x4 cm	1szt.
28.	Piankowe klocki drewnopodobne	Zestaw lekkich, piankowych bezpiecznych klocków. Geometryczne bryły, ciekawe wzory zachęcaj do zabaw, pobudzają wyobraźnię. Ilość sztuk 40, wym. największego klocka 15x8x4 cm	1szt.
29.	Puzzle 3D (duże elementy)	Obrazek składa się z 21 elementów ustawianych pionowo. Wym. obrazka po złożeniu 44x34 cm.	1szt.
30.	Sznurki i dziurki - przewlekanki	Obrazki, sznurki i dziurki, czyli przewlekanki bez użycia igły. Gra wyrabia sprawność ręki, uczy cyfr, literek, nazw zwierząt, wprowadza do zaczarowanej krainy gier, uczy szlachetnej rywalizacji.	1szt.
31.	Przewlekanka zwierzątko	8 zwierzątek z tworzywa sztucznego w kolorach, wys. 12,5 cm. 9 sznurków dł. 50 cm w 3 kolorach.	1szt.
32.	Liczmy z guzikami (200 szt. guzików)	Zestaw guzików w 4 kolorach i z 5 rodzajami dziurek. Guziki mogą służyć do zabaw manipulacyjnych rozwijających sprawność palców, jak również SA pomocne w nauce liczenia. Obrzeże guzików z ząbkami umożliwia ich układanie w stosiki. 200 guzików, 1 sznurek, śr. guzików 4 cm	1szt.
33.	Przewlekanka "Duży but"	Kolorowy but z otworami, przez które przewleka się sznurowadło zakończone drewnianymi pałeczkami. Wym. 28x9x9 cm	1szt.
34.	Piramidka "Choinka"	Utworzona z układanych na przemian prostokątnych i okrągłych elementów o wzrastającej wielkości. Kolorystyka ilustrująca zasadę przechodzenia światła przez pryzmat. Ćwiczy porównywanie wielkości, kształtu figur i kolorów. Wym. 15 cm,	1szt.
36.	Piramidka "Składany zegar"	5 klocków z drewna, które po nałożeniu tworzą zegar. Posiada walory edukacyjne, kształci spostrzegawczość i logiczne myślenie. Ruchome wskazówki, 5 klocków o wym. Od 11,5x3 cm do 15x3 cm; 2 trzpień o dl. 13 cm, wym. podstawy 15x5,5 cm, wym. nakładki - 19 cm	1szt.
37.	"Zagadki smoka obiboka"	Gra zawiera 135 kart. Na każdej z nich z jednej strony znajduje się rymowana zagadka, a na odwrocie-kolorowa ilustracja-odpowiedź na zagadkę.	1szt.
38.	Domino "Kolory"	Pomoc służy do nauki rozpoznawania kolorów. Rozwija spostrzegawczość, pamięć. 27 tafelków domina. Wym. 4,5x9 cm	1szt.
39.	Domino "Zwierzęta"	Klocki zawierające zabawne obrazki ze zwierzętami. Pozwalają na budowanie przestrzennych układów. 72 elementy.	1szt.
40.	"Warcaby i Chińczyk"	Gra strategiczna rozwijająca wyobraźnię.	1szt.
42.	Klocki matematyczne	Duży zestaw klocków do zadań matematycznych. Można łączyć je w dowolny sposób tworząc ciągi liczbowe i słupki. 259 elementów.	1szt.
43.	"Kolorowe liczby"	Pomoc do liczenia, porównywania liczb, dokonywania operacji arytmetycznych, a także poznania innych zagadnień matematycznych. Każdy kolor reprezentuje określoną liczbę: wymiar najmniejszego białego klocka – 1x1x1 cm, wymiar	1szt.

		największego pomarańczowego klocka - 1x1x10 cm. Klocki wykonane z estetycznego i trwałego tworzywa. Zestaw zawiera 200 klocków, całość w podręcznej walizeczce.	
44.	Kostka piankowa do gier grupowych	Duża kostka z lekkiej i sztywnej pianki do gier grupowych. Długość boku 16 cm	1szt.
45.	Układanka "Rok pary przyjaciół"	Układanka w kształcie koła ukazująca parę przyjaciół w różnych porach roku, ich zabawy i czynności charakterystyczne dla danego miesiąca. 48 puzzlowych elementów, śr. koła zewnętrznego 65 cm, wewnętrznego 35 cm, wym. Pudełka 33x25,5x6cm	1szt.
46.	Układanka "Dzień pary przyjaciół"	Koło wewnętrzne puzzli przedstawia dwójkę przyjaciół wraz z przedmiotami codziennego użytku, natomiast zewnętrzne koło przedstawia formy spędzania czasu przez dzieci w różnych porach dnia. 48 puzzlowych elementów, śr. Koła zewnętrznego 65 cm, wewnętrznego 35 cm, wymiary pudełka 33x25,5x6cm.	1szt.
47.	Nakładanka "Chłopiec"	4-warstwowa drewniana nakładanka. Każda warstwa ukazuje kolejno elementy wewnętrzne człowieka. 36 elementów, wym. podstawy: 29,5x20,5x1,8cm.	1szt.
48.	"Zęby" model do higieny jamy ustnej	Model ten to otwierane i zamykane uzębienie z dołączoną do niego szczoteczką. Zestaw jest wykonany z trwałego i estetycznego tworzywa sztucznego. Wym. 18x23x12 cm, waga 1kg.	1szt.
49.	Puzzle „Mapa świata”	Wym. pudełka 40,7x28,8x5,2 cm, wym. po ułożeniu 68x48 cm, 35 elementów	1szt.
50.	Puzzle piankowe „Europa”	Duże elementy puzzli z miękkiego tworzywa sztucznego, które w formie zabawy pozwalają na odkrywanie poszczególnych państw i mieszkających tam ludzi. Wym. po ułożeniu 60x90x1,5 cm, 54 elementy.	1szt.
51.	Memo „Zwierzaki	Gra pozwala dzieciom poznawać zwierzęta oraz ćwiczyć pamięć wzrokową. Zawartość gry – 76 kart z ilustracjami zwierząt.	1szt.
52.	Zestaw podstawowy klocki DUPLO 144 części	Zestaw podstawowych klocków różnej wielkości i kolorów. Łącznie 144 elementy w kartonie.	1szt.
53.	Sztalugi przyścienne 3 szt. komplet	Sztaluga z metalowym stelażem. Przytwierdzana do ściany, umożliwia pracę trojga dzieci jednocześnie. Wym. 198x108x17 cm	1szt.
54.	Szablony mix 4 szt. w komplecie	Wykonane z tworzywa trwałego, elastycznego. Cyfry, liczby, zwierzęta, las, droga. 4 szt. Wym. 18x10 cm	1szt.
55.	Gilotyna do cięcia papieru 3 rodzaje linii	Posiada wymiary chowanego ostrza i wysuwaną linijkę. Dołączone 3 ostrza: cięcie proste, bigowanie, perforacja.	1szt.
56.	Linijki artystyczne – fale, zygzaki	Linijki do ozdobnego oddzierania papieru. Długość 33cm. Wzór fal i zygzaków.	1szt.
57.	Pistolet do kleju	Zestaw pistoletów (8 elementowy) do klejenia na gorąco Moc 80W;	3szt.

58.	Labirynt „Rajski ptak”	Wymiary podstawy 30x15 cm, wymiary labiryntu 40x16x28 cm	1szt.
59.	Labirynt „Fale”	Wymiary 30x25x35 cm	1szt.
60.	Waga z labiryntem	Zawiera rozkładane elementy. Pozwala na segregowanie i przeliczanie do 5.	1szt.
61.	Tablice manipulacyjne różne wzory mocowane do ściany	Kolorowe, estetyczne tablice w kształcie puzzli, mocowane na stałe do ściany. Wym. tablicy 50x50 cm. Ślimak, kot, ryba, kogut	4szt.
62.	Sześćcian manipulacyjny na kółkach	Duży kolorowy sześćcian na kółkach z niespodziankami na każdej ścianie, służy do usprawniania motoryki rąk. Wymiary 29,5x29,5x58.	1szt.
63.	Warsztaty graficzne	Karty z wzorami o różnej skali trudności ćwiczące umiejętność prowadzenia linii po wyznaczonym torze. Zawiera 4 teczki tworzywa o wymiarach 21x30, 30 kart z wzorami, 10 zmywalnych mazaków	1szt.
64.	Skrzynka narzędziowa	Wspaniała zabawa dla chłopców. W zestawie liczne narzędzia w tym klucze, obcęgi, śrubokręty, wiertarka oraz wózek narzędziowy na kółkach. Wszystko wykonane z plastiku.	1szt.
65.	Zestaw nożyczek dla dzieci „Miękki uchwyt”	Zestaw nożyczek dla dzieci "miękki uchwyt" Te wysokiej jakości nożyczki z zaokrąglonymi końcami są połączone śrubą i mają miękki uchwyt, do którego pasują 2 palce. Długość: 13cm. Zestaw 6 nożyczek	12szt.
66.	Płyta CD „ Pory roku z piosenką dziecięcą”	16 Łatwych piosenek w różnorodnych stylach muzycznych, 4 zabawy muzyczne (pory roku) 3 aranżacje instrumentalne,	1szt.
67.	Płyta CD „ Dziecięce gwiazdy festiwalowe”	Znalazło się tu 12 nowocześnie zaaranżowanych, różnorodnych stylowo piosenek wykonywanych przez laureatki krajowych oraz zagranicznych festiwali piosenki dziecięcej.	1szt.
68.	Worki do tańca	Trwałe worki z 2 uchwytami do ćwiczeń. Wym. 25x25x60 cm	1szt.
69.	Chusta do zabaw – spadochron 3,5 m	W każdej części znajduje się otwór z dnem obszytym siatką, wielkość otworów o średnicy 15 cm, Średnica chusty 3,5 m	1szt.
70.	Zestaw instrumentów duży w walizce	14 instrumentów. Tamburyn, trójkąt, dzwonki, cymbalki, kastaniety, duży dzwonek, marakasy, dzwoneczki na rękę, drewniane single, drewniany ton blok z tarką	1szt.
71.	Zestaw do rytmiki 44 części	Zestaw w poręcznym pudełku z tworzywa (48x38x20)	1szt.
72.	Zatańcz z nami – kurs tańca dla dzieci. Płyty DVD	Zatańcz z nami to interaktywny kurs tańca na płycie DVD. Pozwala doskonalić umiejętności, korzystając z telewizora lub komputera. Znajdują się tam podstawy zarówno tańców klasycznych, jak i latynoamerykańskich.	1szt.

73.	Twister	Gra przeznaczona dla 2 i więcej osób. Zawartość: mata o wym. 161x118 cm, ruletka.	1szt.
74.	Tunel zyg-zag	Idealny jako element toru przeszkód. Umożliwia czołganie, przeskakiwanie. Średnica 46 cm, długość 280 cm	1szt.
75.	Aktywna piłka – w środku małe piłeczki, wymiary 50cm	Przezroczysta piłka z małymi piłeczkami wewnątrz. Piłeczki poruszają się w trakcie zabawy. Średnica 50 cm	2szt.
76.	Piłka HOP z uchwytem średnica 60 cm	Piłka z uchwytem ułatwiającym skakanie. Średnica 60 cm	
77.	Piłka z kolcami duża śred.85 cm	Piłka z wypustkami. Średnica 85 cm	1szt.
78.	Piłeczki piankowe	Średnica 7 cm, kpl. 6 szt.	6szt.
79.	Kręgle	9 kręgli i 2 piłeczki z tworzywa sztucznego. Wys. kręgli 24 cm	1szt.
80.	Gra zręcznościowa	Gra zręcznościowa do zabaw indywidualnych bądź w parach. Odbijanie piłeczki i łapanie w siatkę wymaga umiejętności szybkiego reagowania. 2 siatki z plastikowymi uchwytami piłeczka	1szt.
81.	Gruszka – siedzisko rehabilitacyjne duże	Gruszka wypełniona granulatem, dopasowująca się kształtem do osoby siedzącej. Pokryta trwałą tkaniną bez ftalanów, łatwo ją utrzymać w czystości, waga 5	2szt.
82.	Plansza do bujania się	Umożliwia bujanie się w różnych pozycjach ciała. Wielkość platformy umożliwia bujanie się dwóm osobom. Wymiary 70x100x18cm.	1szt.
83.	Sztalugi z regulacją ustawień	Wykonana z lakierowanego drewna, przeznaczona do malowania oraz prezentacji prac plastycznych i pomocy dydaktycznych. W połowie wysokości sztalugi zamontowana półeczka na przybory plastyczne. Posiada regulację, jest łatwa do składania, lekka, łatwo można ją przenieść w różne miejsca.	10szt.
84.	Socrates: 102 ciekawe zadania	bogactwo pouczających doświadczeń zdobywanych w czasie rozwiązywania zadań. Poczynając od odkrywania dźwięków, liter i liczb, aż po umiejętność układania skomplikowanych puzzli, rozwiązywania krzyżówek i pokonywania zabawnych labiryntów	1szt.
85.	Dyslektyk 2	to program napisany z myślą o wspieraniu terapii pedagogicznej	1szt.
86.	Sposób na dysleksję	Program komputerowy wspomagający terapię pedagogiczną. Sposób na dysleksję zawiera kilkanaście ćwiczeń rozwijających umiejętności językowe - łączenie głosek w sylaby i wyrazy, analizę słyszanych wyrazów i sylab i ich sprawne rozpoznawanie w mowie i w piśmie.	1szt.

87.	Trening Czytania - Od Sylaby Do Zdania	Skuteczny program wspierający naukę czytania. Ułatwia szybką i bezstresową naukę czytania, przydatny w pracy z dziećmi dysleksyjnymi. Polecany przez ośrodki terapeutyczne do codziennej pracy w domu oraz jako pomoc dydaktyczna podczas zajęć wyrównawczych.	1szt.
88.	KLIK uczy liczyć w Zielonej Szkole	Multimedialny program komputerowy do nauki arytmetyki, w którym zgodnie z zasadą integrowania treści nauczania, powiązany z ekologią. W dziesiątkach zabaw dziecko poznaje rośliny i zwierzęta, kompletuje w formie albumu własną encyklopedię przyrody, a przy okazji wykonuje mnóstwo działań arytmetycznych, motywowane ciekawością i chęcią odkrycia kolejnych tajemnic świata roślin i zwierząt.	1szt.
89.	Czarodziejski świat Łazienek -	DVD Film prezentuje unikalny kompleks parkowo-pałacowy, który w drugiej połowie XVIII wieku był rezydencją ostatniego Króla Polski Stanisława Augusta Poniatowskiego. O bogatej historii Łazienek opowiada.	1szt.
90.	Plastyka 1.	- DVD - 14 filmów po 10-26 min. (Architektura sztuką - budowania, Co to jest grafika, Rozmowa o malarstwie, Rzeźba, Ślady na skałach, Gotyk - architektura, Gotyk - malarstwo, rzeźba, rzemiosło artystyczne	1szt.
91.	TAJEMNICE LEONARDA DA VINCI	Film wideo, w którym przedstawiono historię prawdziwego Leonardo - artysty, naukowca geniusza.	1szt.
92.	Alternatywne źródła energii	Zestaw aktywności. Wyjątkowa pomoc dydaktyczna pokazuje możliwe źródła alternatywne pozyskiwania energii: woda, wiatr i słońce. Dzieci mogą doświadczyć efektywności danego źródła na 4 urządzeniach wyjściowych: światło, dzwonek, turbina, miernik. Wykonane z wysokiej jakości tworzywa, do użytku także na dworze. - podstawa o wymiarze 27 x 20 cm; - wysokość 38cm.	1szt.
93.	Zestaw klasowy do budowy obwodu elektrycznego	Zestaw elementów do budowy obwodów elektrycznych. Wspaniale wprowadza dziecko w świat elektryczności, wspiera poznanie i zrozumienie ważności zagadnienia elektryczności. Szereg elementów pozwala zbudować układy o różnych funkcjach i efektach wyjściowych. W zestawie zawarto: -łączniki (pojedynczy, podwójny ...aż do 6); -dzwonek; -włącznik; -przełącznik; -głośnik; -regulator głośności; -efekty dźwiękowe; -płytkę z diodą; -Photosensor; -touch plate (płytkę dotykową); -żarówka; -alarm; -silnik; -magnes; -oprawy na bateria (paluszki).	1szt.
94.	Porusz umysł	Ogólnorozwojowy program komputerowy PORUSZ UMYSŁ narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom	1szt.

95.	Puzzle Edukacyjne Ortograficzne Kwiatki niewymienne: ó, u, rz, ź, ch, h	Dla dzieci rozpoczynających naukę w szkole i starszych, które nie opanowały ortografii. Zestaw zawiera ćwiczenia kształcące umiejętność poprawnego pisania wyrazów z ó, u, rz, ź, ch, h niewymiennymi, 2 plansze ćwiczeń, 2 komplety puzzli.	1szt.
96.	Układanka Dydaktyczna Zabawy Matematyczne JANKA	Ułatwia poznawanie cyfr od 1 do 9, ćwiczenia działań arytmetycznych na tych cyfrach. 6 plansz do ćwiczeń, 60 kartoników z cyframi i znakami.	1szt.
97.	Mozaika w drewnianym pudełku - Zabawy Twórcze	Elementy mozaiki mogą służyć do obrysowywania i odwzorowywania. 40 drewnianych elementów w kształcie rombów i trójkątów, w 5 kolorach. Książeczka z 48 wzorami o wzrastającym stopniu trudności.	1szt.
98.	Płyty z muzyką relaksacyjną	Płyty CD; Zestaw.	10 szt.
99.	FISHDOM PL- stwórz akwarium marzeń	Komputerowa gra logiczno-edukacyjna	1szt.
100.	Logowirowki logopedyczne Ćwiczenia komputerowe	Program można wykorzystać w szeroko rozumianej profilaktyce logopedycznej, ale również podczas korygowania wad wymowy, automatyzacji skorygowanych głosek i terapii złożonych zaburzeń mowy, do rozwijania percepcji słuchowej, ćwiczeń artykulacyjnych oraz kinestezji artykulacyjnej (czucia ułożenia narządów mowy właściwego poszczególnym głoskom), a także w przypadku występujących trudności w opanowaniu czytania i pisania.	1szt.
101.	Gra game spiele – wielki turniej historyczny	Komputerowa gra edukacyjna	1szt.
102.	ADIBU: poznaje tajemnice ludzkiego ciała	Komputerowa gra edukacyjna. To podróż we wnętrzu ludzkiego ciała. Podczas gry dziecko może wcielić się w głównego bohatera lub jego przyjaciółkę Adillę. Prowadząc statek poznaje kolejne obszary ludzkiego ciała: układ krwionośny, oddechowy, nerwowy i płciowy. Zadania gry pomagają dziecku zrozumieć, jak działają wybrane części ludzkiego ciała (oczy, struny głosowe) oraz wyjaśniają, co może się dziać, gdy dochodzi do ich uszkodzenia	2szt.
103.	EUROPLUS+ Angielski dla dzieci WOW 8-10l.	Komputerowa gra edukacyjna	1szt.
104.	Zamek tysiąca pytań Wielki turniej wiedzy dla dzieci CD	Komputerowa gra edukacyjna	1szt.
105.	Gra game spiele edukacja matematyka	Komputerowa gra edukacyjna	1szt.

	mnożenie i dzielenie		
106.	Puzzle	Puzzle 160 elementów; różna tematyka	3szt.
107.	Nowa gra PC Colin MCRAE DIRT 2	Komputerowa gra sprawnościowa-	1szt.
108.	PURE PL wyścigi quady	Komputerowa gra sprawnościowa	1szt.
109.	Monopol	Gra planszowa	1szt.
110.	Junior Mandala Designer Romantic - dla małego artysty	Zestaw do rysowania - MANDALA - do rysowania z szablonem	2szt.
111.	Książeczki dźwiękowe	Książeczki dla małych dzieci wyposażone w przyciski, które po naciśnięciu wydają dźwięki. Różna tematyka	10szt.
112.	100 gier - zestaw	Zbiór stu atrakcyjnych, emocjonujących i różnorodnych gier. W tym bogatym zestawie znajdują się proste gry losowe i wymagające wysiłku gry umysłowe, są też gry zręcznościowe, strategiczne, planszowe i karciane.	2szt.
113.	Papierowe zwierzaki czyli orgiami płaskie	Książka w całości poświęcona jest składaniu modeli zwierząt. Poznamy nowe sposoby składania lwa, żyrafy i słonia, przekonamy się jak łatwo można zrobić przestrzenny model psa i kota, wykonamy także modele jeża, myszki i rozmaitych ptaków, węża a nawet much	1szt.
114.	Filmowe gigami czyli orgiami płaskie	Technika origami płaskie z koła polega na odpowiednim składaniu kolorowych kół i modelowaniu z nich form, które należy następnie delikatnie podkleić na kolorowym kartonie. Tym razem przeniesiemy się w świat bohaterów ulubionych książek. Z kolorowych kółek wyczarujemy postaci krasnoludków, czarownicy, królowy Śnieżki, Małej Syrenki, Pippi Langstrump, a nawet Harry'ego Pottera	1szt.
115.	Origami Papierowe kwiaty	Książka zawiera płaskie i przestrzenne modele kwiatów, które możemy wykorzystać jako kartki z życzeniami, laurki, bukiety, a także elementy dekoracji wnętrz. Znajdziemy tu kompozycje łatwe do wykonania oraz nieco trudniejsze, których złożenie sprawi dziecku wiele satysfakcji.	1szt.
116.	Papierowe składanki Sześciolatka	Publikacja zawiera propozycje prac – modele wykonane w technice origami płaskie z kół i z kwadratów. Papierowe modele pomagają dziecku w zdobywaniu najbardziej potrzebnych doświadczeń, ...	1szt.

117.	Origami Papierowe postaci	Formy origami przedstawione w tej książce są bardzo różnorodne. Są tu też obrazki przedstawiające bohaterów legend, ksiązek lub filmów, wizerunki postaci z rozmaitych kręgów kulturowych - Eskimosa, Indianina, Chinę.	1szt.
118.	Księga origami – każde dziecko potrafi	Ten kolorowy przewodnik krok po kroku odsłania tajniki artystycznego składania papieru - origami. Począwszy od najprostszych zadań, poradnik stopniowo prowadzi do bardziej skomplikowanych form.	1szt.
119.	ORIGAMI Modułowe zabawy	Origami modułowe polega na składaniu form z tak samo złożonych elementów, czyli modułów. To już druga książka w naszej serii poświęcona formom modułowym, wykonanym z kwadratów.	1szt.
120.	Mata do tańczenia USB IQ Publishing (tel. 885672015)	Dance mat - mata do tańczenia razem z oprogramowaniem w polskiej wersji językowej - do komputera na port USB. Legendarny już produkt wzorowany na japońskich automatach.	1szt.
121.	Gra PC Dance Party X-Treme Pl	To gra muzyczna, w której użytkownik tańczy na specjalnej macie podłączonej do komputera. Rozgrywka ma charakter zręcznościowy. Gracze wybierają jeden z dostępnych w grze utworów, a następnie wykonują odpowiednią sekwencję ruchów, tak by stanąć na wskazanych przez program obszarach maty zgodnie z melodią.	1szt.
122.	Logowirówki logopedyczne	Ćwiczenia komputerowe. Zastosowanie Logowirówek logopedycznych (ćwiczeń głoskowych, logotomowych, sylabowych) ma na celu kształtowanie skojarzeń sposobów powstania dźwięków z ich graficznymi odpowiednikami jakim są litery, ale również ćwiczenie wrażliwości słuchowej na dźwięki mowy i pamięci słuchowej.	1szt.
123.	Papierowe cuda w bajkach	Książka zawiera propozycje łatwych form origami, przeznaczonych do pracy z dziećmi. Zaproponowane formy origami to postacie z bajek.	1szt.
124.	Obrazki z papierowej szopki	Książka zawiera papierowe modele do wykonania w technice origami płaskie z koła, nawiązujące do motywów i postaci Bożonarodzeniowej.	1szt.
125.	Opowieści z papierowego pudełka	Książka zawiera propozycje papierowych modeli wzbogacone o teksty opowieści, wierszy i bajek.	1szt.
126.	Cuda w papierowym ogrodzie	Papierowe formy przedstawione są w trzech technikach płaskich: origami z koła, kwadratu i z trójkąta. W książce zamieszczone są również wskazówki metodyczne i przykłady zajęć zintegrowanych, a także przykłady wykorzystania origami do organizacji zajęć kreatywnych dla dzieci.	1szt.

127.	Matematyka – plansze dydaktyczne	W skład kompletu wchodzi 25 dwustronnie foliowanych plansz. Wzmocnione metalowymi listwami.	1szt.
128.	Tabliczka mnożenia	Plansza foliowana o wymiarach: 700x1000 mm	1szt.
129.	Matematyka. Plansze interaktywne 2.0. Szkoła podstawowa klasy 4-6	Interaktywne plansze dla klas 4-6 szkoły podstawowej : Zgodne z ofertą programową ; Przedmiot: MATEMATYKA; Nośnik: CD ; Licencja jednostanowiskowa; Zakres materiału -podzielony na działy.	1szt.
130.	Matematyka. Plansze interaktywne 2.0. Gimnazjum	Plansze interaktywne z matematyki dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania matematyki w gimnazjum	1szt.
131.	Siatki brył i figury płaskie – szkoła podstawowa	Komplet zawiera pomoce, które mają służyć nauczycielom matematyki w szkole podstawowej. Znajdują się w niej: - figury geometryczne po odpowiednim złożeniu ułatwią uczniom wyprowadzenie wzorów na obliczenie ich pól, - siatki graniastosłupów i ostrosłupów prostych, z których łatwo można złożyć bryły,	1szt.
132.	Siatki brył i figur geometrycznych - gimnazjum	Komplet zawiera pomoce, które mają służyć nauczycielom matematyki w szkole podstawowej. Znajdują się w niej: - figury geometryczne po odpowiednim złożeniu ułatwią uczniom wyprowadzenie wzorów na obliczenie ich pól, - siatki graniastosłupów i ostrosłupów prostych, z których łatwo można złożyć bryły,	1szt.
133.	Matematyka nie musi być trudna	Program przeznaczony jest dla uczniów szkoły podstawowej ze specyficznymi trudnościami matematyki.	1szt.
134.	Multimedialne lekcje - Matematyka	EduROM - edukacyjny program komputerowy, obejmujący podstawowe zagadnienia, zakresu nauczania matematyki w szkole ponadgimnazjalnej.	1szt.
135.	TRYPTYK ZIELONY TYP "B"	Modele tablic zielonych typu "B" mają gładszą powierzchnię, dzięki temu oszczędności w zużyciu kredy.	1szt.
137.	Magiczna autostrada	Małe magnetyczne samochody posiadają uchwyty dzięki którym dziecko może je przesuwac po trasach o różnym stopniu trudności wraz z podstawą. W zestawie: 6 plansz z tworzywa sztucznego o wymiarach 34,5x 25cm., 6 samochodzików, 6 uchwytów.	1szt.
138.	Koleczek z młoteczkim	Pomoc służąca do wbijania koleczków w otwory w deseczce. Wykonana z drewna. W zestawie 6- kolorowych koleczków o wymiarach: 2x8cm, 1 -młoteczek o długości 17,5cm. Wymiary 21,5x9x12cm	2szt.

139.	Fantom resuscytacyjny	Przeznaczony do nauki masażu serca i sztucznego oddychania; odzwierciedlający fizjologię i anatomię przeciętnego dorosłego człowieka zaprojektowany tak, aby umożliwić realistyczny trening podstawowych umiejętności z zakresu resuscytacji oddechowo – krążeniowej. Posiada naturalną blokadę dróg oddechowych, ruchomą żuchwę, klatkę piersiową unoszącą się w trakcie sztucznego oddychania realistyczne elementy umożliwiające zlokalizowanie miejsca ucisku. Fantom wydaje charakterystyczny dźwięk KLIK – KLAK potwierdzając prawidłowość wykonanego ucisku. Prosty w montażu i demontażu, trwały, lekki, łatwy w utrzymaniu higieny. W zestawie: Fantom, torba transportowa 1 -część twarzowa, 1 -wymienne drogi oddechowe, środek do dezynfekcji, instrukcja obsługi.	1szt.
140.	Gra planszowa „Kocham cię polsko”	Gra towarzyska, o polskim sporcie, filmie i muzyce na podstawie programu nadawanego w tvp2	1szt.
141.	Gra komputerowa	Colin McRae: <i>DiRT 2</i> (PC) - Wyścigi samochodowe	1szt.
142.	„Rozwój Empatii i kompetencji społecznych.	Program Wychowawczo - Terapeutyczny składa się z dwóch części biblioterapeutycznych z elementami dramy oraz treningu umiejętności prospołecznych. Przeznaczony do codziennej pracy z dziećmi i młodzieżą. pozycja zawiera scenariusze zajęć oraz materiały pomocnicze do ćwiczeń .	1szt.
143.	Nożyczki fantazyjne Milan	Nożyczki z wymiennymi 7 ostrzami. Wymiar ostrza 16,5 cm	5szt.
144.	Zestaw kontrolny PUS plus	To poręczne zamykane pudełko w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków..	2szt.
145.	Książeczki do zestawu PUS plus	Książeczki z zadaniami do zestawu PUS plus	20szt.
146.	Gry ortomagiczne	Program multimedialny do nauki ortografii, może pomóc w początkowej nauce ortografii oraz podczas utrwalania znanych już reguł ortograficznych. Program obejmuje pięć poziomów (od zabaw i ćwiczeń po grę przygodową), które stopniowo i w dyskretny sposób zwiększają wymaganą od dzieci znajomość zasad ortografii.	2szt.
147.	Ćwiczenia rewalidacyjne dla klasy 5	Książka ta powstała z myślą o pracy nauczyciela terapeuty w klasach integracyjnych lub w klasach specjalnych o zróżnicowanym poziomie intelektualnym uczniów. Zawarte w niej ćwiczenia rewalidacyjne zostały opracowane jako pomoc w pracy z uczniami niepełnosprawnymi intelektualnie. Można je wykorzystywać w czasie zajęć lekcyjnych, rewalidacyjnych lub terapii pedagogicznej.	2szt.
148.	Ćwiczenia rewalidacyjne dla klasy 4	Książka ta powstała z myślą o pracy nauczyciela terapeuty w klasach integracyjnych lub w klasach specjalnych o zróżnicowanym poziomie intelektualnym uczniów.	2szt.

		Zawarte w niej ćwiczenia rewidacyjne zostały opracowane jako pomoc w pracy z uczniami niepełnosprawnymi intelektualnie. Można je wykorzystywać w czasie zajęć lekcyjnych, rewalidacyjnych lub terapii pedagogicznej.	
150.	Historyjki ukazujące różne sposoby rozwiązywania konfliktów.	30 kart o wymiarach 17x14cm. oraz CD z nagraniem 7 różnych historyjek.	2szt.
151.	Karty przedstawiające dobre i złe zachowanie	Na zasadzie przeciwieństw karty ukazują dobre i złe zachowanie się wobec innych w grupie. Dobieranie obrazków uczy i zachęca do dyskusji. Za pomocą kart można przeprowadzić przykładowo następujące ćwiczenia.	2szt.
152.	Dźwięki naszego otoczenia	Płyty CD i karty ze zdjęciami.	1szt.
153.	Mozaika figur do układania	Zestaw składa się z 80 drewnianych elementów (figur geometrycznych) umieszczonych w drewnianej ramce. Figury pomalowane są kolorowymi, nieszkodliwymi dla zdrowia farbami. Wielokolorowość figur sprawia, że dziecko może w nieskończoność układać barwne kompozycje. Zestaw wykonany jest bardzo starannie, drewniane elementy są bardzo wytrzymałe, co pozwoli na zachowanie zabawki w domu przez dłuższy czas. Wymiary ramki: 26 cm x 26 cm x 2,5 cm	1szt.
154.	Przemoc - historyjki obrazkowe	Historyjki przedstawiają spotykane sytuacje z użyciem przemocy: wykorzystywanie młodszych (na zdjęciu), molestowanie seksualne, dyskryminacja, oglądanie telewizji, areszt domowy, izolowanie kolegi. Ilustracje charakteryzują się niezwykłą ekspresją i dynamiką.	1szt.
155.	Puzzle cztery pory roku	Z drewnianych elementów, na podkładce. Wymiary: 28x28x0,7 cm	1 szt.
156.	Zestaw zdjęć tworzących logiczne pary	Zabawy dydaktyczne przy użyciu kart zachęcają dziecko do logicznego myślenia. Szczególnie mocno aktywizowane jest słownictwo z zakresu przymiotników i przyimków. Zadaniem dziecka jest odszukanie wśród zdjęć pary o przeciwstawnym znaczeniu np. duży- mały, lekki- ciężki, na- pod, przed- za. Poprzez zabawę przy użyciu kart dzieci zachęcane są do nazywania oraz logicznego wyjaśniania.	3 szt.
157.	Zestaw zdjęć na których są niedorzeczności	Karty przedstawiają 10 używanych pojęć przeciwnych, w zestawie 40 kart wykonanych z tektury.	3 szt.
158.	Historyjki obrazkowe	3 zestawy po 5 kart z tworzywa sztucznego przedstawiają sekwencje różnych zdarzeń. Dzieci zachęcane są do odtworzenia historii w odpowiedniej kolejności, opowiadania zdarzeń, wymyślenia dalszego ciągu i innych ćwiczeń językowych.	

		• 15 kart,; • wym. karty 16 x 16 cm	
159.	Historyjki obrazkowe 4-elementowe	Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania.	2 szt.
160.	Zestaw koralików w różnych kształtach oraz kostek z literami do nawlekania	Zestaw koralików o różnych kształtach z literkami do nawlekania. Wymiary 28x24,5x2 cm, W skład zestawu wchodzi: 170 drewnianych koralików, 8 kolorowych sznurówek o dł. 75cm	1 szt.
161.	Dotykowe kształty	25 drewnianych form, które po wylosowaniu z woreczka należy dopasować do rysunku na planszy, wys. elementu 3,5 cm, wymiary karty 21x13,5 cm	3 szt.
162.	100 ćwiczeń poprawiających koncentrację uwagi	Ćwiczenia oparte na analizatorze wzrokowym oraz wspomagających doskonalenie umiejętności czytania i pisania. Ćwiczenia dla młodzieży i dorosłych	3 szt.
163.	Pomyśl - Zapamiętaj - Zapisz.	Ćwiczenia wspomagające myślenie i koncentrację uwagi, cz. 2	1 szt.
164.	PROGRES	Profesjonalny komputerowy program edukacyjny wspierający rozwój (od 5-15 lat)	2 szt.
165.	3-elementowe historyjki obrazkowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 3 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek.	1 szt.
167.	500 łamigłówek , zagadek logicznych i testów IQ	500 zagadek o rosnącym stopniu trudności pozwalających na sprawdzenie i rozwinięcie intelektu	2 szt.
168.	Gdzie jest błąd? – zdjęcia	Zestaw fotografii przedstawiających sytuacje z życia codziennego. 50 zdjęć o wymiarach 19,5x13,5	3 szt.
169.	Przeciwieństwa - zdjęcia	48 kart o wymiarach 15x10. Przedstawiają osoby i przedmioty ukazujące przeciwieństwa	3szt.
170.	Tangram szkolny	Geometryczne układanki. Składają się z 20 szt. plansz., 15 różnych figur	2 szt.
171.	Pepi i jego przygody	24 historyjki obrazkowe. 74 karty, wymiary 9x9 cm	3 szt.
172.	I co później?1	Zestaw kart do układania 24 historyjek, 145 obrazków, wymiary 10x9,2 cm	3 szt.

173.	I co później? 2	Zestaw kart do układania 24 historyjek, 145 obrazków, wymiary 10x9,2 cm	3 szt.
174.	Co teraz?	Historyjki przedstawiające zdarzenia w szkole lub poza nią . 75 kart, wymiary 9X9 cm	1 szt.
175.	Zdjęcia - skojarzenia	Zestaw 48 zdjęć , które tworzą logiczne pary, wymiary 10x15 cm	3 szt.
176.	Seria z Plastelinkiem,	Seria 6 książeczek poruszających problemy wychowawcze	1 szt.
177.	Scrabble junior	Obustronna plansza. Błękitna strona dla młodszych dzieci - na niej trzeba skojarzyć połączone ze sobą wyrazy z ilustracjami. Plansza druga (kolorowa) to bardziej złożona gra dla starszych dzieci. Uczy alfabetu, nowych słów i pisowni wyrazów. Dzieci poznają również zasady rozwiązywania krzyżówki.	3 szt.
178.	Obrazkowe połówki	Drewniana tablica (32 x 32 x 0,9 cm) z obrazkami podzielonymi na pół w różny sposób (poziomo, pionowo, ukośnie). Dziecko musi znaleźć właściwy kierunek ułożenia elementów, aby uzyskać poprawny obrazek (domek, drzewo, ślimak, kogut, jabłko). • 45 elementów	3 szt.
179.	Zabawne historie w domu	70 kart z ilustracjami przedstawiającymi 12 zabawnych historii. Dziecko dopasowując kolejne elementy historyjek uczy się logicznego myślenia, opowiadania, zauważania szczegółów, pojęć związanych z czasem tj. "przed" i "po", kształtuje wyobraźnię. • Wymiar karty: 9 x 9 cm	3 szt.
180.	Miś. Niedziela w mieście	Komputerowa gra edukacyjna. Seria programów edukacyjnych dla dzieci MIŚ odpowiednio dobrane do etapu rozwojowego zabawy dla dzieci pomiędzy 3 a 5 rokiem życia. Program, bazując na naturalnej ciekawości świata, którą mają dzieci w tym wieku oraz idei edukacji przez zabawę, wspiera wszechstronny rozwój dziecka, a także stanowi bazę pomysłów dla wspólnej aktywności dziecka i rodziców.	2 szt.
181	6-elementowe historyjki obrazkowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Liczba stron: zeszyt A5 (8 stron) + plansze (21 kolorowych kart)	1 szt.
182.	Podróż dookoła świata	Program komputerowy(matematyka 11-12 lat)	1szt.

183.	Klik. Wyspa tajemnic - edukacyjny program komputerowy	Przygodowa gra o charakterze edukacyjnym przeznaczona jest dla dzieci w wieku 6-9 lat. Zawiera zagadnienia zawarte w programie nauczania edukacji wczesnoszkolnej, których trudność zmienia się wraz z kolejnymi etapami gry.	1 szt.
184.	Krzyżówki matematyczne	Zbiór krzyżówek przeznaczony jest dla uczniów klas II i III szkoły podstawowej. Opracowanie jest oparte na podstawowych działaniach matematycznych: dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu i dzieleniu. Zakres liczbowy do 99,999.	1 szt.
185.	Alfabet - zgadywanka	Zbiór 24 zagadek wraz z rozwiązaniami w formie obrazków na kartonikach. Dopasowanie znaczenia i kształtu kartonika ćwiczy czytanie ze zrozumieniem, rozwija logiczne myślenie dzieci oraz koncentrację uwagi. Pudełko zawiera: - 27 dwudzielnych kartoników - Plan zajęć	2 szt.
186.	Przygotuj dziecko do szkoły - ćwiczenia rozwijające myślenie dziecka w wieku przedszkolnym	Ćwiczenia rozwijają umiejętności logicznego myślenia, dostrzegania zasad oraz relacji między poszczególnymi elementami w zbiorach. Dzięki nim dziecko uczy się tworzyć reguły, porównywać, manipulować, uogólniać i klasyfikować. Posiadanie tych umiejętności jest z kolei warunkiem sprawnej nauki czytania i pisania. Publikacja zawiera: – 49 dwustronnie foliowanych kart z obrazkami (ponad 300 obrazków) – pisak suchościerny – torebki strunowe do przechowywania wyciętych obrazków.	2 szt.
187.	Tajemnicze zamczysko – niezwykle przygody Lolka i Bolka	Programy multimedialne na płycie CD	1szt.
188.	Wesoła przedszkole Lolka i Bolka		1szt.
189.	Edukacja – Nauka czytania i piasnia		1szt.
190.	Królowa śniegu		1szt.
191.	Król Masiuś Pierwszy – wyspa Togo - Pogo		1szt.
192.	Królowna Snieżka		1szt.
193.	Śpiąca Królowna		1szt.

194.	Piękna i Bestia		1szt.
195.	Testy sprawdzające – Egzamin gimnazjalny		1szt.
196.	Testy sprawdzające – test szóstoklasisty		1szt.
197.	Fruits & vegetables	Plansze dydaktyczne drukowane na papierze kredowym, foliowane i wyposażone w metalowe listwy oraz zawieszki.	1szt.
198.	Means of transport	Plansze dydaktyczne drukowane na papierze kredowym, foliowane i wyposażone w metalowe listwy oraz zawieszki.	1szt.
199.	Animals	Plansze dydaktyczne drukowane na papierze kredowym, foliowane i wyposażone w metalowe listwy oraz zawieszki.	1szt.
200.	Zwierzęta, szkoła i czas wolny	Wszystkie elementy puzzli są dwustronne, na jednej stronie znajdują się angielskie słowa o różnej tematyce i różnym stopniu trudności, a na drugiej fragment obrazka, który po złożeniu puzzli stanowi całość. Wszystkie zestawy zawierają po 4 układanki o różnym stopniu trudności.	1szt.
201.	Dzień i noc, pogoda, czas, ubrania, liczby i kolory	Wszystkie elementy puzzli są dwustronne, na jednej stronie znajdują się angielskie słowa o różnej tematyce i różnym stopniu trudności, a na drugiej fragment obrazka, który po złożeniu puzzli stanowi całość. Wszystkie zestawy zawierają po 4 układanki o różnym stopniu trudności. Wymiary obrazka po złożeniu 26 x 18cm.	1szt.
202.	Jedzenie, ciało, zdrowie i rodzina	Wszystkie elementy puzzli są dwustronne, na jednej stronie znajdują się angielskie słowa o różnej tematyce i różnym stopniu trudności, a na drugiej fragment obrazka, który po złożeniu puzzli stanowi całość. Wszystkie zestawy zawierają po 4 układanki o różnym stopniu trudności. Wymiary obrazka po złożeniu 26 x 18cm.	1szt.
203.	W domu, w podróży, miasto i wieś	Wszystkie elementy puzzli są dwustronne, na jednej stronie znajdują się angielskie słowa o różnej tematyce i różnym stopniu trudności, a na drugiej fragment obrazka, który po złożeniu puzzli stanowi całość. Wszystkie zestawy zawierają po 4 układanki o różnym stopniu trudności. Wymiary obrazka po złożeniu 26 x 18cm.	1szt.
204.	Nowy słownik angielsko-polski polsko-angielski z CD	Słownik nowej generacji przygotowany we współpracy z Oxford University Press. Zawiera 400 000 znaczeń, typowych połączeń wyrazowych, fraz i idiomów. Przejrzysta budowa haseł i wyraźny druk ułatwiają korzystanie. Do słownika dołączona jest płyta CD z jego zawartością.	10 szt.

205.	Czarodziejska beczka - pomoc logopedyczna	Można ją wykorzystać do utrwalania poprawnej wymowy głosek cz - c, do ćwiczenia słuchu fonemowego (głoska cz lub c na początku lub w środku słowa). Służy do sprawdzania biernego słownika dziecka i osób dorosłych, które utraciły zdolność mówienia. Pomocna jest w kształtowaniu orientacji przestrzennej oraz utrwalaniu pojęć: w środku, na dole, z boku, pod, nad itp.	1szt.
206.	Głoski do zabawy - gra logopedyczna	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów), koordynację wzrokowo -słuchowo-ruchową oraz koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania. Pudełko zawiera: -55 kart żabek; - 55 kart ilustracji; - plansza do gry;- 5 pionków; - 1 kostka;	1szt.
207.	Jak żyrafa szyję myje? ...czyli szumiące zagadki logopedyczne	Proponowany zestaw 48 zagadek jest fundamentem do tworzenia własnych zagadek. Pamiętać jednak należy, że każde zadanie można doprowadzić do końca tylko wówczas, jeśli nie przerasta ono możliwości wykonawcy.	1szt.
208.	Logoobrazki. Część I - sygmatyzm. Głoski: sz, ż, cz, dż-s, z, c, dz-ś, ź, ć, dź	Program do terapii Logo Obrazki przeznaczony jest dla osób pracujących z dziećmi (logopedów, pedagogów, psychologów, rodziców i innych) w wieku od 4 do 8 lat. Narzędzie to służy nie tylko do kształtowania prawidłowej wymowy u dzieci, ale również do wspomagania ich harmonijnego rozwoju. Program został opracowany na bazie ponad 500 obrazków i służy wspieraniu rozwoju mowy i myślenia małego dziecka.	1szt.
209.	Logoobrazki. Część II rotacyzm. Głoski – j, l, r	Program dla dzieci w wieku od 4 do 8 lat. Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek j, l, r oraz wspomagania harmonijnego rozwoju u dzieci. Opracowany jest na bazie ponad 500 obrazków. Program charakteryzuje się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. Program ma 4 poziomy kształtowania umiejętności. Poziom I: złożony z ćwiczeń obrazkowych. Poziom II: kształtuje podstawowe umiejętności związane z poznawaniem liczb i cyfr, logicznym myśleniem, analizą i syntezą wzrokową i słuchową. Poziom III: kształtuje umiejętność czytania prostych wyrazów, dodawania i odejmowania (od 0-9), tworzenia skojarzeń, dobierania elementów w kategorii. Poziom IV: doskonali umiejętność czytania i liczenia, porównywania ilości elementów oraz bardziej skomplikowanych operacji myślowych.	1szt.

210.	Ładnie mówię głoskę R. Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głoski R	Pomoc logopedyczna, której podstawowym celem jest utrwalanie poprawnej artykulacji głoski „r”. Dziecko bawiąc się ćwiczy artykulację trudnej głoski w różnych pozycjach wokalicznych i sąsiedztwie fonetycznym. "Ładnie mówię głoskę r" to trzy zestawy odpowiednio dobranych obrazków (70 sztuk).	1szt.
211.	Loteryjka obrazkowa - gra logopedyczna	Loteryjka obrazkowa – gra logopedyczna ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz-ż-cz-dź, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Gra skierowana jest dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców chcących pomóc dziecku w opanowaniu poprawnej wymowy. Pudełko zawiera: - 8 twardych dwustronnych plansz z obrazkami - 72 dwustronne kartoniki z obrazkami; - 1 woreczek	1szt.
212.	Ładnie mówię głoski K, G, H. Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głosek: K, G, H	W pudełku znajdziecie Państwo 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy oraz instrukcję z propozycjami gier. Głoski K G H występują w nazwach przedmiotów, mając różną pozycję wokaliczną i sąsiedztwo fonetyczne.	1szt.
213.	Ładnie mówię głoski S, Z, C, DZ. Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głosek: S, Z, C, DZ	Ładnie mówię głoski S Z C DZ to 70 obrazków podzielonych na trzy zestawy. Podstawowa zasada gier, jaką jest dobieranie kartoników w pary, umożliwia wykorzystanie ich do wielu zabaw. Atutem pomocy jest wykorzystanie zdjęć przedmiotów, co ułatwia dziecku bezbłędne ich rozpoznanie i nazwanie.	1szt.
214.	Ładnie mówię głoski SZ, Ż, CZ, DŻ. Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głosek: SZ, Ż, CZ, DŻ	Ładnie mówię głoski SZ Ż CZ DŻ to pomoc logopedyczna, którą należy wykorzystywać po wywołaniu trudnych dla dziecka głosek w izolacji oraz utrwaleniu ich poprawnej artykulacji w sylabach. Dziecko bawiąc się, ćwiczy artykulację trudnych głosek: SZ, Ż, CZ, DŻ w różnych pozycjach wokalicznych i różnym sąsiedztwie fonetycznym.	1szt.
215.	Łamigłówki logopedyczne. Zadania ułatwiające terapię logopedyczną głosek dentalizowanych	Jest to zbiór blisko 90 różnorodnych pod względem treści i formy zadań do wykorzystania w pracy z dziećmi w wieku od 4 do 10 lat, które mają trudności z realizacją głosek dentalizowanych: sz, ż (rz), cz, dż, s, z, c, dz, ś, ź, ć, dź.	1szt.

216.	Ładnie mówię głoski Ś, Ź, Ć, DŹ. Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głosek: Ś, Ź, Ć, DŹ	Ładnie mówię głoski Ś Ź Ć DŹ to 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy. Podstawowa zasada gier, która polega na dobieraniu obrazków w pary, umożliwi wykorzystanie ich do wielu zabaw.	1szt.
217.	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część VI - Różnicowanie szeregów - program komputerowy	Program „Logopedyczne zabawy. Część VI – różnicowanie szeregów” składa się następujących części: POCIĄG – to gra, która polega na umieszczeniu obrazków z pociągu na właściwych półkach z literami. PRZYSSAWKI – gra, która polega na etykietowaniu obrazków poprzez przeciągnięcie do nich właściwego napisu. Napis przemieszcza się za pomocą kursora myszy. ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ - gra polega na odkrywaniu 2 kart i szukaniu pary. Po znalezieniu przez dziecko 2 takich samych obrazków można usłyszeć ich nazwę podaną przez komputer. MAGAZYNIER – zadaniem gracza jest poukładanie na półkach napisów i obrazków.. TAŚMOCIĄG – zadaniem gracza jest przeniesienie obrazka znajdującego się na taśmociągu do rury z właściwą głoską.	1szt.
218.	Opowiem Ci mamę - gra logopedyczna	Opowiem Ci, Mamę” to zabawka dydaktyczna. 40 obrazków zawartych w pudełku tworzy 10 serii tematycznych, z których każda składa się z 4 obrazków. Zabawa polega na właściwym ułożeniu kart z obrazkami tak, aby powstała logiczna historyjka. Pudełko zawiera:- 40 obrazków (20 plansz)	1szt.
219.	Opowiem Ci mamę 2 - gra logopedyczna	Zabawka dydaktyczna. 40 obrazków zawartych w pudełku tworzy 10 serii tematycznych, z których każda składa się z 4 obrazków. Zabawka uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia, doskonali umiejętność wypowiedzania się i układania opowiadań, rozwija wyobraźnię, spostrzegawczość i analizę wzrokową.	1szt.
220.	Przeciwieństwa - karty ćwiczeń	Ćwiczenia, które polegają na dobieraniu wyrazów "do pary", doskonałą i usprawniają rozwój myślenia i mowy. Zestaw zawiera:- 20 plansz tekturowych formatu A4 z kolorowymi rysunkami i okienkami na etykiety, dwustronnie zafoliowanych - 80 etykietek z odpowiedziami do układania na planszach.	1szt.

221.	Pytam i odpowiadam - zestaw dla osób z zaburzeniami komunikacji językowej	Zestaw zawiera: - 20 plansz tekturowych formatu A4 z kolorowymi rysunkami i pytaniami dwustronnie za foliowanych - 80 etykietek z odpowiedziami do układania na planszach - opis przykładowych ćwiczeń	1szt.
222.	Słowa i głoski. Zabawy i gry edukacyjne dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym	Zestaw zawiera:- 280 kolorowych obrazków w atrakcyjnej formie graficznej stanowiących ilustrację słów użytych w grach, do wycięcia, - 7 plansz do rozgrywania gier, - zestaw kartoników do tworzenia własnych gier, do wycięcia, - instrukcję z opisami kilkudziesięciu gier, informacją wstępną dla rodziców i nauczycieli oraz spisem użytych wyrazów, - zestaw żetonów, do wycięcia, 2 pionki, 1 kostka go gry, - pudełko do złożenia i przekładki literowe przydatne w segregowaniu i przechowywaniu obrazków.	1szt.
223.	Sylaby do zabawy - gra logopedyczna	Do gry dodane są 2 gry komputerowe: Kwiecista Dolina oraz druga gra w języku angielskim ze słowniczkiem. Pudełko zawiera:- 55 kart biedronek; - 55 kart ilustracji; - plansza do gry; - 5 pionków - 1 kostka;	1szt.
224.	Wibrator logopedyczny - zestaw V2	Solidne plastikowe pudełko i stalowe zawiasy sprawiają, że zestaw ten idealnie sprawdza się w podróży, np. po szkołach i przedszkolach. Dodatkowo, każda z głowic posiada własną, ochronną folię. W skład zestawu wchodzi: wibrator logopedyczny DnZ-Vibe, 2 głowice Probe, 2 głowice Prefer, 1 głowicę Probe Mini.	1szt.
225.	Zabawna lodówka - zamrażarka jest pomocą w utrwalaniu poprawnej wymowy głosek ż - z.	Dobrze zorganizowana zabawa w nazywanie obrazków wzbogaca słownik dziecka, ułatwia opanowanie wymowy głosek ż (rz) - z.	1szt.
226.	Zagadki logopedyczne - Szereg syczący i szumiący	Krótkie wierszyki zapisane na kartonikach, które po rozcięciu mieszczą się w dłoni. Dzięki temu łatwo wybrać teksty aktualnie potrzebne w terapii. Odpowiedzi zawierają głoski syczące i szumiące. Ilustracje przedstawione na odwrocie mają podwójną funkcję: pozwalają sprawdzić odpowiedzi i są jednocześnie nagrodą dla dziecka za włożony wysiłek.	1szt.
228.	Ćwiczenia językowe. Porusz umysł PLUS - edukacyjny program komputerowy	Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Edycja PLUS została wzbogacona o zbiór zeszytów ćwiczeń. Ćwiczenia stanowią doskonałe rozwinięcie i uzupełnienie zadań zawartych w programie.	1szt.

229.	Ćwiczenia wzrokowo-słuchowe. Porusz umysł PLUS - edukacyjny program komputerowy	Ogólnorozwojowy program komputerowy PORUSZ UMYŚŁ narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Edycja PLUS została wzbogacona o zbiór zeszytów ćwiczeń Ćwiczenia stanowią doskonale rozwinięcie i uzupełnienie zadań zawartych w tych programach.	1szt.
230.	Klik. Wielki Pościg - edukacyjny program komputerowy	Przygodowa gra o charakterze edukacyjnym przeznaczona jest dla dzieci w wieku 7-11 lat. Zawiera zagadnienia z podstawy programowej edukacji wczesnoszkolnej, których trudność zmienia się wraz z kolejnymi etapami gry	1szt.
231	Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami.	Do pięciu serii ilustracji dołączone są teksty obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. Plansze powstały po to, aby ułatwić pracę wszystkim, którzy pragną, by ich podopieczni budowli zdania poprawne gramatycznie, pomagają również nawiązać kontakt z osobami mającymi trudności w wypowiedaniu się. Ilustracje mogą służyć też do ćwiczeń myślenia przyczynowo-skutkowego. zawartość: 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami)	1szt.
232.	Ortografitti 3 - Pisownia wyrazów z "rz" po spółgłoskach	Zeszyty ćwiczeń z serii Ortografitti przeznaczone są dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjalistów i uczniów szkół ponadgimnazjalnych mających trudności w nauce ortografii lub specyficzne trudności w uczeniu się, objawiające się dysleksją, dysortografią i dysgrafią. Rodzaj ćwiczeń zawartych w poszczególnych zeszytach umożliwia prowadzenie efektywnych zajęć zarówno z uczniami ze stwierdzoną dysleksją, jak również z tymi, którzy mają wyłącznie trudności z poprawnym pisaniem.	1szt.
234.	Ortografitti 4 - Pisownia wyrazów z "ż" wymiennym		1szt.
235.	Ortografitti 5 - Pisownia wyrazów z "ż" niewymiennym		1szt.
236.	Ortografitti 6 - Pisownia wyrazów z "u, ó"		1szt.
237.	Ortografitti 7 - Pisownia wyrazów z "ch, h"		1szt.

238.	ORTOGRAFFITI. Czytanie ze zrozumieniem (ch-h, ą-ę, ji-ii) z płytą CD	Czytanie ze zrozumieniem to dwa zeszyty stanowiące uzupełnienie serii i ściśle z nią skorelowane. Pierwszy z nich oparty jest na materiale wyrazowym opracowanym w zeszytach 1-6 (rz-ż, u-ó), w drugim zaś wykorzystuje się wyrazy ćwiczone w zeszytach 7-8 (ch-h, ą-ę, ji-ii). Obie publikacje zawierają ćwiczenia rozwijające umiejętność czytania, kształcą rozumienie czytanego tekstu oraz doskonałą funkcję słuchowo-językowe (percepcję słuchową).	1szt.
239.	ORTOGRAFFITI. Czytanie ze zrozumieniem (rz-ż, u-ó) z płytą CD		1szt.
240.	Trening ortograficzny do pracy z dzieckiem w domu, na lekcjach i zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych	"Trening ortograficzny" składa się ze 110 kart z ćwiczeniami ortograficznymi, w których uwzględniono podstawowe zasady pracy korekcyjno-kompensacyjnej. Wyrazy z tym samym ortogramem pojawiają się na kolejnych pięciu kartach, po czym następuje zmiana trudności ortograficznej w następującym cyklu: "ó", "rz", "h", "u", "ż", "ch". W ćwiczeniach uwzględniono również różnicowanie zmiękczeń i ubezdźwięcznienia.	1szt.
241.	Trening ortograficzny. Pokonaj dysortografię - Publikacja multimedialna na CD-ROM	Program przeznaczony do nauki ortografii dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych Program do nauki poprawnego pisania zawierający 660 zdań i 1500 wyrazów z ortograficznymi trudnościami, podzielonych na 3 niezależne działy: "rz i ż", "ó i u" oraz "ch i h", a także 20 udźwiękowionych dyktand, pisanych z pamięci lub ze słuchu, z uwzględnieniem interpunkcji.	1szt.
242.	Wczesna interwencja terapeutyczna. Stymulacja rozwoju dziecka. Od noworodka do 6 roku życia	Książka przeznaczona jest dla terapeutów, logopedów, pedagogów, nauczycieli przedszkoli, rodziców i opiekunów dzieci zdrowych oraz dzieci z różnymi zaburzeniami rozwojowymi: Opisuje w sposób przystępny wszystkie sfery rozwojowe dzieci od pierwszego miesiąca do zakończenia szóstego roku życia (tj. motoryka, spostrzeganie wzrokowe, słuchowe, mowa, zabawa, także rozwój społeczny). Podaje wiele przykładów ćwiczeń stymulujących dla każdego etapu rozwojowego. Dodatkowo posiada rozdział zawierający wskazówki dotyczące wczesnej nauki czytania.	1szt.
243.	Materiały do diagnozy pedagogicznej umiejętności czytania i pisania uczniów szkoły podstawowej i gimnazjum	Jest to kompleksowe ujęcie materiałów do diagnozowania sprawności czytania i pisania uczniów I i II etapu edukacyjnego szkoły podstawowej oraz gimnazjum. Jednym z głównych elementów tej diagnozy jest rozpoznawanie stanu umiejętności czytania i pisania. Materiały mogą stanowić pomoc w diagnozowaniu zaburzeń rozwojowych o charakterze dysleksji (dysleksja, dysortografia i dysgrafia).	1szt.
244.	Gra memory - Nasze emocje	Gra zawiera ilustracje różnych emocji do wykorzystania na zajęcia dotyczących rozwijania emocjonalności, poznawania słownictwa dotyczącego uczuć i emocji, rozpoznawania przeżywanych uczuć i emocji. Zawartość:	1szt.

		- 40 elementów o wymiarach 4 x 8 cm z kolorowymi rysunkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje. Całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wymiarach 23 x 10,5 x 5,5 cm z wysuwającym wieczkiem. - Instrukcja w języku polskim z propozycjami zabaw	
245.	Utulanki - czyli piosenki na dziecięce masażyki (z płytą CD)	Publikacja zawiera 20 piosenek, głównie kołysanek, do których opracowano zabawy w formie dziecięcych masażyków.	1szt.
246.	Teatrzyk wielofunkcyjny	Wykonany ze sklejk teatrzyk, który można zamienić w sklep. Po stronie sklepika 6 przegródek oraz 2 szufladki. Wym. 110x100 cm.	1szt.
247.	Wycinarka do styropianu	Łatwy w obsłudze przecinak do styropianu do wycinania z cienkich styropianowych płyt. Zasilanie 2 baterie R6, wym. 24,7x17,1cm.	1szt.
248.	Formy do odlewanek	Formy do wykonywania gipsowych odlewów: kwiatów, liści drzew, zwierząt (po 6-8 sztuk w każdej formie). Wymiary 17x21 cm,	24szt./ 1kpl.
249.	Foremki do wykrawania	Plastikowe foremki do wykrawania kształtów z plasteliny. Przydatne również jako szablony do odrysowywania. Typ: tematyka świąteczna , zwierzęta domowe. Każdy typ po 6 sztuk.	12szt./ 2kpl.
250.	Stemple drewniane	Typ: Wielkanoc, zwierzęta leśne, owoce, warzywa. Wym.: 12,5x2,8 cm	1 szt.
251.	Stemple szlaczki	Przyroda, owoce. W zestawie po 7 sztuk. Wym.: 12,5x2,8 cm.	14szt./ 1kpl.
252.	Karbownice ozdobne do papieru A4	Karbownice do zdobienia arkuszy A4, pasów papieru oraz mniejszych elementów papierowych. Bezpieczne w użyciu dla dzieci. Wzory: diament, serce, bąbelki, fala.	1szt.
253.	Poczet Królów Polskich	Format: A3, każdy król i księżę na osobnym portrecie.	1szt.
254.	<u>Plansze dydaktyczne:</u> System władzy w Polsce	Plansze dydaktyczne o wym. 70x100 cm, drukowane na papierze kredowym, foliowane i wyposażone metalowe listwy oraz zawieszkę	1szt.
255.	Administracyjna mapa Polski – podział kraju na województwa		1szt.

256.	Historia PRL (Bierut-Gomułka)		1szt.
257.	Historia PRL (Gierek-Jaruzelski)		1szt.
258.	Mapy: Starożytna Grecja	Wym. 160x120, mapa drukowana na papierze kredowym, foliowana, wyposażona w metalowe listwy oraz zawieszkę	1szt.
259.	Imperium Rzymskie		1szt.
260.	Wielkie odkrycia geograficzne		1szt.
261.	Polska pierwszych Piastów		1szt.
262.	Ziemie polskie za Władysława Łokietka i Kazimierza Wielkiego		1szt.
263.	Rozbicie dzielnicowe Polski		1szt.
264.	Polska i Litwa za Jagiellonów		1szt.
265.	Rozbiory Państwa Polskiego		1szt.
266.	Ziemie polskie w czasie powstania listopadowego		1szt.
267.	Europa w czasie I wojny światowej		1szt.
268.	Europa w czasie II wojny światowej		1szt.
269.	Atlas historyczny	Atlas historyczny zawierający mapy od początków cywilizacji do czasów współczesnych. Format: A4, mapy + komentarz i fotografie (dostosowany do poziomu uczniów gimnazjum)	10 szt.

270.	Światłowody mini	Dzięki światłowodom uzyskujemy efekt gwieździstego nieba. Urządzenie gotowe do podłączenia z gotowym zmiennikiem kolorów. Zasilanie 230 V/ 50 Hz, 100 włókien światłowodowych, ok. 1,5 m. Urządzenie posiada kompaktowy zmiennik kolorów z wbudowanymi, jasnymi diodami LED.	2szt.
271.	Eclipse solar – światło LED	Zmieniające się kolory odbijają się we wnętrzu szklanej kuli tworząc wrażenie przypominające wschód słońca. Najlepszy efekt zastosowania Eclipse uzyskujemy w ciemnych salach gdzie pogłębiamy naszą percepcję. Obudowa biało-srebrna. - wym. 15 x 13,5 x 15,5 cm	1szt.
272.	Magiczna kula	Funkcja sterowanie dźwiękiem poprzez wbudowany mikrofon. Regulowana czułość. Przy dotknięciu szklanego korpusu następuje rozświetlenie dotkniętego punktu., średnica 150 mm.	1szt.
273.	Książeczki dźwiękowe	różna tematyka	10szt.
274.	Sześcian dydaktyczny z labiryntem	Wielofunkcyjny sześcian dydaktyczny z labiryntem płaskim oraz przestrzennym, zegarem, dzwonekami do grania oraz liczydłem. Wiele możliwości wykorzystania edukacyjnego. wymiary: 21x21x36 cm.	1szt.
275.	Ruchome gospodarstwo - „Przesuwanka”	<ul style="list-style-type: none"> • 8 zwierzątek • wym. planszy 30 x 30 cm 	1szt.
276.	Duży zestaw manipulacyjny	Pomoc pozwala na rozwijanie zręczności i stymuluje wyobraźnię - dzieci ćwiczą sprawność rąk, uczą się nakładania, wsuwania, przykręcania. Elementy zestawu wykonane zostały w różnych kolorach, kształtach i rozmiarach. <ul style="list-style-type: none"> • 30 elem. (podstawy, kształty i nakrętki) z wytrzymałego, sztywnego tworzywa sztucznego •wym. od 4 do 13 cm 	1szt.
277.	Owocowa wieża - układanka 60-cio elementowa	Układanka przestrzenna do nauki rozpoznawania kolorów, kształtów, nazw owoców. <ul style="list-style-type: none"> • 60 el. 	1szt.

		• wymiary: 16 x 16 x 31 cm	
278.	Karty do klocków z magnesami	12 dwustronnych kart ze zdjęciami. Jedna strona karty ukazuje konstrukcję i elementy niezbędne do jej wykonania, a druga strona poszczególne etapy tworzenia. wym. karty: 29,7 x 21 cm	1szt.
279.	Liczbowe przewlekanki	Karty z trwałego tworzywa sztucznego. Zadaniem dziecka jest przewlekanie sznureczka przez otwory zgodnie z kolejnością liczb. • 6 kart: • wym. 21 x 21 cm, • 14 sznureczków	1szt.
280.	Zestaw do nauki liczenia w zakresie 1-10	Zestaw w drewnianym pudełku (22,5 x 22,5 x 6,5 cm) składający się z 10 podstawek do umieszczania obrazków i liczmanów, 10 tabliczek z dłońmi, 10 tabliczek z cyframi, 10 tabliczek z przedmiotami. Pomoc pozwalająca rozwijać pojęcie liczby, zbioru. 95 elem.	1szt.
281.	Słuchanie- „Dźwięki z otoczenia –lotto	Pomoc składa się z 60 plastikowych żetonów o śr. 3 cm, płyty CD z nagraniami 48 różnych odgłosów otoczenia ułożonych w 6 serii (czas nagrania 60 min), 6 kart ilustrujących park, ulicę, plażę, las, ogród i kuchnię. Treść każdej z kart odpowiada 8 dźwiękom znajdującym się na płycie. Zadaniem dziecka jest określić jaki dźwięk natury usłyszało i zaznaczyć żetonem odpowiedni przedmiot na planszy. wym. kart 33 x 22 cm	1szt.
282.	Dziurkacz do robienia puzzli ze zdjęć i obrazków	Pozwala na tworzenie własnych puzzli ze zdjęć, obrazków. • wym. 10 x 20 cm	2szt.
283.	Kalendarz –tablica magnetyczna	Kalendarz pogody przeznaczony jest dla przedszkoli, klas I-III szkół podstawowych i szkolnictwa specjalnego. Służy do regularnej i planowej obserwacji pogody oraz kształtowania i utrwalania pojęć związanych z czasem. W skład "Kalendarza pogody" wchodzi: <ul style="list-style-type: none"> • Tablica magnetyczna, suchościeralna o wymiarach 66 cm x 96 cm. • Pisak suchościeralny z czyścikiem. • Zestaw 143 elementów mających właściwości magnetyczne, dzięki czemu łatwo daje się je umieszczać na tablicy: • 20 etykiet (6,5 x 6,5 cm) z cyframi arabskimi do oznaczania roku. • 12 etykiet (26 x 4,5 cm) z nazwami miesięcy. • 4 etykiety (26 x 4,5 cm) do oznaczania kwartałów. • 4 etykiety (26 x 4,5 cm) z nazwami pór roku. 	1szt.

		<ul style="list-style-type: none"> • 31 etykiet (8 x 6 cm) z liczbami od 1 do 31 do oznaczania dni miesiąca. • 5 etykiet (8 x 2 cm) z napisami: przedwczoraj, wczoraj, dzisiaj (w kolorze czerwonym), jutro, pojutrze. • 8 etykiet (32,5 x 21 cm) z ilustracjami przedstawiającymi pory roku oraz święta i zwyczaje z nimi związane. • 31 etykiet (8 x 2 cm) z ilustracjami i nazwami świąt narodowych i kościelnych oraz ważnych wydarzeń w życiu dziecka. • 29 etykiet (8 x 8 cm) z ilustracjami przedstawiającymi podstawowe składniki pogody: • 3 etykiety (8 x 8 cm) prezentujące długość trwania dnia i nocy. 	
284.	Wszywanki bez igły. Cz.1	Komplet zawiera 6 obrazków (13,3 x 13,3 cm): kurczak, mysz, miś, sowa, ślimak, jeź oraz 10 sznureczków o dł. ok. 75 cm.	1szt.
285.	Wszywanki bez igły. Cz.2	Komplet zawiera 6 obrazków (13,3 x 13,3 cm): kurczak, mysz, miś, sowa, ślimak, jeź oraz 10 sznureczków o dł. ok. 75 cm.	1szt.
286.	Duże korale drewniane	W zestawie znajduje się aż 40 bardzo dużych koralików ułożonych w drewnianym pudełku. Mała dama znajdzie tutaj także 14 drewnianych koralików w różnych kształtach (motylki, biedronki, żabki, pszczołki) oraz dwa sznureczki do nawlekania. Pudełko zamknięte na przezroczystą, przesuwaną pokrywę, Wymiary pudełka ok. 25 x 20 cm; Wymiary koralika ok. 2,5 x 2,5 lub 3 cm.	1szt.
287.	Klocki drewniane	Komplet zawiera 50 szt.klocków drewnianych wykonanych z drewna bukowego w kilku kolorach, które pomogą Twojemu dziecku w naturalnym rozwoju umysłu. Klocki pomalowane są w liczne wzorki , które nadają budowli bajeczny wygląd. Kolory i wzorki mogą się różnić od tych na zdjęciu.	1szt.
288.	Alfabet z obrazkami	Zestaw dwustronnych kart to praktyczny materiał do demonstracji liter. Każda karta zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem. Druga strona natomiast nie posiada obrazka a jedynie zapis litery, co daje możliwość zaadoptowania karty według własnych potrzeb. Wystarczy nakleić wybrany obrazek lub wykonać ilustrację. W ten sposób można dostosowywać wyrazy związane z wprowadzaną literą do umiejętności czy zainteresowań uczniów. 44 karty format A4	2szt.

289.	Miękkie cyferki	<ul style="list-style-type: none"> 10 szt.; wysokość elementów: od 10 do 15 cm 	20szt./ 2 kpl.
290.	Miękkie literki	26 szt. wysokość el.: od 10 do 15 cm	2szt
291.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.1	Książeczki z serii "Łatwe ćwiczenia do nauki czytania" opracowane zostały z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym oraz starszych, które mają trudności w nauce czytania. Bogaty i uporządkowany materiał metodyczny stanowi istotną pomoc w nauce, służy utrwalaniu słownictwa oraz doskonaleniu czytania ze zrozumieniem.	1szt.
292.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.2		1szt.
293.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.3		1szt.
294.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.4		1szt.
295.	Rozsypanki obrazkowe, sylabowe i głoskowe do nauki czytania i pisanie – zestaw 1	Na kartonikach znajdują się 63 obrazki z podpisami umieszczonymi w liniaturze. Wszystkie obrazki są łatwo rozpoznawalne przez przedszkolaka, a wyrazy pod nimi umieszczone, dzięki odstępom między literami, można bez trudu wykorzystać do ćwiczeń wszystkich syntez i analiz, doprowadzających dzieci do czytania i pisanie.	1szt.
296.	Rozsypanki obrazkowe, sylabowe i głoskowe do nauki czytania i pisanie – zestaw 2		1szt.
297.	Tablica z napami	Napy w 4 kolorach dają możliwość układania różnorodnych wzorów na dużej kwadratowej tablicy. Rozwijają wyobraźnię i koncentrację uwagi. 1 tablica o wym. 20 x 20 cm 100 nap w 4 kolorach o śr. 2 cm, wys. 3,6cm.	2szt.
298.	Małe napy	Zestaw z napami do tworzenia fantazyjnych kompozycji na białej, plastikowej kratce. Ćwiczy precyzję ruchów ręki, koordynację wzrokowo-ruchową. <ul style="list-style-type: none"> 1 kratka o wym. 15,7 x 15,7 cm. 200 nap w 5 kolorach o śr. 1 cm, wys. 1,8 cm 	2szt.
299.	Muzyczny ślimak 2 w 1	Muzyczny Ślimak 2w1 daje możliwość grania na dwóch instrumentach: bębunku lub cymbałkach. W zależności od tego, na jakim instrumencie dziecko chce zagrać, wystarczy okręcić "skorupę" Ślimaka. Różki Ślimaka to pałeczki do grania, które przymocowane są za pomocą sznureczków. Zabawka nie wymaga baterii. Wymiary opakowania ~ 25,5 x 9 x 22,5 cm;	1szt.

300.	zestaw piankowy „Victoria”	Kształtki rehabilitacyjne: Schody – 1 szt.; baza wysoka – 2 szt.; materac mały – 2 szt.; belka – 1 szt.; zjeżdżalnia – 1 szt.; wymiary 240x300cm.	1szt.
301.	Tunel ZygZag	Średnica 46cm.; długość 280cm.	1szt.
302.	Tunel Stonoga	Wyglądem imituje stonogę. Średnica 50cm.; długość 185cm.	1szt
303.	Fortepian	Pianino z łatwymi do przyciskania klawiszami, które wydają 4 dźwięki. Wymiary 20x21x11cm	2szt.
304.	Magiczne pianino	Przenośne pianino wyposażone w łatwe do naciskania klawisze. Wygrywa proste melodie. Wymiary: 40x25x13cm.	1szt.
305.	Pianinko cymbalki	Kolorowe cymbalki i klawisze posiadają szeroki wachlarz tonów umożliwiając dziecku wyczarowanie każdego dźwięku i eksperymentowanie z muzyką. Pałeczki schowane są pod przednimi łapkami Tygryśka. Zabawka posiada stojaczek na nuty z zapisanymi dziecięcymi melodiami.	1szt.
306.	Klocki Daisy	Kolorowe klocki przeznaczone dla najmłodszych dzieci. Zestaw składa się z 10 klocków w różnych kolorach i kształtach. Wielkość klocków jest wspaniale dostosowana do małych rączek. Klocki bardzo łatwo się składają jeden w drugi. Dzięki dołączonej stabilnej podkładce możliwe jest budowanie wysokich wież. Zabawa klockami rozwija zdolności manualne oraz koordynację na linii ręka-oko, pomaga w nauce rozpoznawania kolorów i kształtów a także uczy logicznego myślenia.	2szt.
307.	Kalejdoskop – plastikowe urządzenie optyczne	Ciekawe wzory podczas przekręcania kalejdoskopu ćwiczą narząd wzroku i rozbudają wyobraźnię. Wymiary 17,5x 4,5	4szt.
308.	Gumowe klocki	6 miękkich kolorowych klocków z gumy.	12szt./2kpl.
309.	Nasz system słoneczny	Model systemu słonecznego przedstawia w jaki sposób planety obracają się wokół słońca. Słońce jest oświetlone. Model zawiera 9 planet.	
310.	Cały świat w jednej pieczętce	Za pomocą tej pieczętki mogą Państwo pomóc uczniom w samodzielnej orientacji na mapie świata i trenować podstawowe sprawności w dziedzinie geografii np. odczytywanie z mapy. To również interesująca metoda do zdobycia podstawowej, geograficznej wiedzy. Rozmiar pieczętki: 15 x 8,5 cm; Pieczętka z mapą świata	1szt.
311.	Poduszka do pieczętek	Wymiary - 16 x 9 cm.	1szt.
312.	Atlas geograficzny dla szkoły podstawowej	Atlas do użytku dla klas 4-6 szkoły podstawowej.	15szt.

314.	Nakładanka Domki dla zwierząt	Zgadnij, jakie zwierzątko tu mieszka. Gdzie schował się piesek, gdzie króliczek chrupie marchewkę?	1szt.
315.	Nakładanka Lokomotywa	Drewniana nakładanka z kołeczkami. wym. po ułożeniu 20 x 13 cm ; 7 elem. wym. 1 elem. 3 x 5 cm	1szt.
316.	Nakładanka Wiewiórka	Zabawka edukacyjna stymulująca i pobudzająca rozwój małego dziecka, podczas pasjonującej, bezstroskiej zabawy. Rozwija wszystkie podstawowe zmysły dziecka, uczy kojarzenia kształtów i kolorów, pomocna w rozwoju jego zdolności manualnych.	1szt.
317.	Nakładanka Motyl		1szt.
318.	Nakładanka Żółw		1szt.
319.	Nakładanka geometryczna	Bogactwo barw mozaiki i ilość ich elementów zachęca do układania i realizowania własnych pomysłów. Każde samodzielnie stworzone "dzieło" cieszy i mobilizuje do dalszych działań. Pomoc rozwija sferę poznawczą i emocjonalną, uczy cierpliwości, wytrwałości, mobilizuje do obserwowania i porównywania. Pakiet edukacyjny zawiera: <ul style="list-style-type: none"> • 20 plansz B3, "nakładek" z kompozycjami figur geometrycznych (do uzupełniania), • 2 arkusze B3 (do pocięcia) z wzorami miniaturowych układanek, • 12 arkuszy B3 z figurami geometrycznymi (na rzepy), 	1szt.
320.	Dmuchane lotto	Doskonała gra logopedyczna, która dając dzieciom wiele radości pozwala ćwiczyć kontrolowanie oddechu. Gra składa się z podstawy z otworami oraz kart z obrazkami, odpowiadającym obrazkom w podstawie. Zadaniem dziecka jest przedmuchiwać piłeczkę i przemieszczać na planszy. Każde nowe pole oznaczone jest żetonem na karcie. Podstawa z tworzywa sztucznego o wym. 22x32x10cm, składająca się z dwóch części, 4 dwustronne karty z obrazkami piłeczka do tenisa stołowego; 36 żetonów	1szt.
321.	Gra twarzy	Zestaw pełnych ekspresji zdjęć dziewczynki i chłopca. Twarze dzieci wyrażają różne emocje lub wykonywanie ćwiczeń języka i ust. Zdjęcia są różnej wielkości, co daje wiele możliwości ćwiczeń zarówno indywidualnych jak i grupowych: naśladowanie wyrazów twarzy przed lustrem, gra w loteryjkę i memory, naśladowanie min przed grupą, szukanie takich samych twarzy, klasyfikowanie i dobieranie par przeciwstawnych, rozpoznawanie uczuć z wyrazu twarzy, naśladowanie wyrażania uczuć dokładne opisywanie wyrazu twarzy, szukać wyjaśnień określonych wyrazów twarzy, wspomaganie umiejętności wyrażania uczuć przez wyraz twarzy ćwiczenia artykulacyjne » Zawartość: 32 duże zdjęcia 15 x 21 cm; 4 plansze po 8 małych zdjęć każda; 32 małe zdjęcia 5 x 7,5 cm; pudełko	1szt.
322.	Model kwiatu	Duży, demonstracyjny model kwiatu (wysokość modelu: 37 cm) wykonany z trwałego tworzywa sztucznego, w pełni rozkładany na pojedyncze części. Na podstawie	1szt.

323.	Okazy zatopione w tworzywie: rozwój żaby	Okazy zatopione w pleksi i umieszczone w wygodnym opakowaniu, to idealna pomoc do nauki przyrody i biologii w szkołach podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych. Cykle rozwojowe zwierząt, owadów i roślin w prosty sposób pozwalają odkryć i zrozumieć tajemnicę zachodzących przemian.	1szt.
------	---	--	--------------